



Service » Spielregeln

Termine | Sitemap | Kontakt | Impressum



Home
Nationalmannschaft
Deutsche Meisterschaften
Ligen
Online-Ergebnisdienste
Wettkämpfe in Deutschland
Jugend
Oldies
International News
DBV
Landesverbände
Vereinswelt
Stars
Edwin Leungs Photo Gallery
Service
Leserseiten
Angebot & Nachfrage
Pressemeldungen Badminton
Linkliste
Spielregeln
Rallypoint
Badminton-TV
Badmintonfotos
Badmintonbücher
Badmintontools
Badmintonvideos
PC-Spiele Badminton
Badmintoncamps 2009
bad.de-Newsarchiv
Schiedsrichterwesen
Extras
Infos für die Presse
Online Shop

Badminton - Die Spielregeln

Zur Titelseite [Schiedsrichterwesen im DBV.](#)

Die ausführlichen Regeln

Das offizielle Regelwerk mit den zu den amtlichen Regeln gehörenden amtlichen Erläuterungen erscheint in jährlich aktualisierter Fassung beim Meyer & Meyer Verlag, Aachen. Es wird nicht vom DBV vertrieben und erscheint daher auch nicht im Internet. Die derzeit letzte gedruckte Fassung stammt aus dem Herbst 2008.

[Badminton Spielregeln](#). Stand: 1. Juni 2008. 56 Seiten. Preis: 6.95 €.

Ebenfalls enthalten sind die amtlichen Regeln im jährlich aktualisierten Satzungswerk des Deutschen Badminton-Verbandes, das ebenfalls beim Meyer & Meyer Verlag erscheint:

[Badminton Satzung-Ordnung-Spielregeln 2008/09](#). 536 Seiten. Preis: 24.95 €.

Für die ausführlichen Regeln in Deutsch können auch die Schiedsrichterwarte der Landesverbände bzw. die Landesverbandswebseiten kontaktiert werden.

Die [englische Fassung](#) der Regeln "Laws of Badminton" können von der

[Website des Weltverbandes BWF](#)

als pdf-Datei heruntergeladen werden.

Seit 1. August in Kraft: Die Rallypoint-Zählweise
Diese neue Zählweise für Badminton wurde am 6. Mai 2006 von der Mitgliederversammlung der IBF als gültig beschlossen. Gemäß Beschluss des DBV-Präsidiums vom 12. Mai **tritt sie am 1. August 2006 auch in Deutschland in Kraft.** (Vgl. Meldungen vom **6.5.2006** sowie vom **21.6.2006**.)
Das Referat für Schiedsrichterwesen im DBV und badminton.de haben unter dem Titel
"So funktioniert die Rallypoint-Zählweise" die wesentlichen Elemente der neuen Regeln in einfacher Form zusammengestellt. Dort sind auch die "Richtlinien für das Coachen", das unter besonderen Bedingungen zukünftig auch während des Spiels erlaubt ist, nachzulesen.
Als pdf-Datei kann der Text als Merkblatt zum Aushang in den Hallen heruntergeladen werden.
[Merkblatt als pdf-Datei.](#)

Computergestützt Zählen lernen
Der bayerische Schiedsrichterwart Herbert Ott vom 1. BC Nürnberg hat ein Simulationsprogramm zur Anwendung der Rallypoint-Zählweise im Doppel geschrieben, das er kostenlos zum Herunterladen bereitstellt.
[Hier ist es als Freeware aufzurufen.](#)



Alle Linien bleiben

Anmerkung zur Vermeidung von Unklarheit: Die hintere Aufschlaglinie im Doppel bleibt erhalten. (Bei wenigen einzelnen Testwettkämpfen im Vorfeld der Regelumstellung, hatte man ohne sie gespielt.)

Rallypoint oder Rallyepoint? - Zur Schreibweise

(MK) Die Benennung rührt daher, dass jeder Ballwechsel (engl. Rally) einen Punkt (engl. point) bringt.

Der Duden kennt nur einmal das Wort Rallye. Rally gibt es in ihm gar nicht. Also könnte man schlussfolgern, im Deutschen wäre "Rallypoint" die richtige Schreibweise. Da aber Rallye mit E eindeutig Autorennen bedeutet, ist diese Schreibweise wohl nicht sinngemäß.

Im English Dictionary findet sich Rally = Ballwechsel. Damit ist die englische Schreibweise Rallypoint eindeutig. Es ist daher konsequent, den reinen englischen Begriff (in Analogie etwa zu Desktop) ganzheitlich zu benutzen.

Ein wortinterner Mischmasch zu "Rallyepunkt" oder eine Eindeutschung zu "Ballwechsellpunkt" macht wenig Sinn.

Für eine denkbare Schreibweise Rally-Point mit Bindestrich (Analogie Midlife-Crisis) finden sich wenig Gründe. Weder ist eines der Wortbestandteile hervorzuheben, noch ist das Wort unübersichtlich oder missverständlich. Vielmehr ist es ein ganzheitlicher, eigenständiger Begriff geworden: Rallypoint-Zählweise. Nach der Rechtschreibreform ist das Zusammenschreiben (Sciencefiction) auch zulässig.

Zum Zeitgewinn...

... bei der Rallypoint-Zählweise vgl. badminton.de-Meldung vom 19. März, in der die Viertel- und Halbfinalspiele der [Dutch International 2006](#) ausgewertet wurden:

Im Durchschnitt 34 Minuten

Die genutzte Rallypoint-Zählweise soll Zeitverkürzung bringen. Ausgeglichene Spiele dauern indes immer noch eine

Stunde. Petra Overziers Halbfinale gegen Mia dauerte 57 Minuten, ihr Finale gegen Juliane 60 Minuten. Das

kurzeste der 30 Spiele bei Viertel- und Halbfinals dauerte 20 Minuten (21:10 21:13), das längste 63 Minuten

(17:21 21:16 21:18). Errechnete Durchschnittsdauer (1017 min : 30 Spiele =) 34 Minuten. Fünf der 30 Spiele

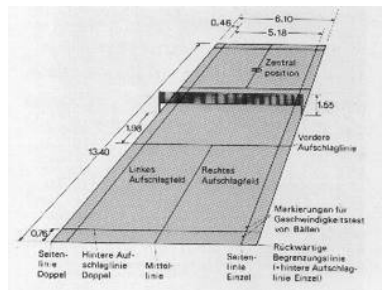
dauerten länger als 45 Minuten. Das kürzeste Turnierspiel überhaupt dauerte 12 Minuten (21:9 21:6), das längste

63.

[Vorjahresvergleich](#)

Nimmt man die gleichen 30 Spiele vom Vorjahresturnier - wo nach traditioneller Zahlweise gespielt wurde - zum Vergleich, so dauerte das längste 89 Minuten (6:15 15:8 15:11), das kürzeste 20 (11:4 11:3). Zehn - hier zeigt sich ein deutlicher Unterschied - dauerten über 45 Minuten. Durchschnittliche Spieldauer (1331:30=) 44 Minuten. Das kürzeste Turnierspiel überhaupt dauerte 13 Minuten (11:3 11:2 /HE 15 min 15:4 15:0). Das längste Spiel dauerte 90 Minuten (15:12 9:15 15:13).

Das Badmintonfeld mit Maßen und Benennungen



Grafik: © Knupp

Netz: Die obere Netzkante ist außen 1,55 Meter vom Boden entfernt und, da das Spannschiff durchhängt, in der Mitte 1,524 Meter.

Linien: Sie gehören jeweils zum Spielfeld bzw. zu den Aufschlagfeldern. Die Mittellinie gehört je nach Spielsituation mal zum linken, mal zum rechten Aufschlagfeld.

Schnellinfo für Federballneugierige

Einundzwanzigmal muss der Ball versenkt werden

Die Regeln des Badminton sind einfach, geradezu schlicht. Der Spieler schmettert den Ball einundzwanzigmal auf den Boden des gegnerischen Feldes. Und wenn der Gegner dann noch nicht genug hat, wechselt man die Spielfeldseiten und vollzieht das gleiche von dort aus noch einmal: Punkt, Satz und Sieg! Entsprechend sind die Grundregeln rasch erlernbar.

Das Spiel beginnt mit dem Aufschlag, der in das schräg gegenüberliegende Aufschlagfeld des Gegners zu spielen ist. Hat der Aufschläger eine gerade Punktzahl, schlägt er von rechts auf, bei ungerader eigener von links. Die jeweilige Punktzahl des Gegners spielt dabei keine Rolle. Der Aufschlag muss von unten ausgeführt werden.

Jeder Spieler hat so lange Aufschlagrecht, wie er die Ballwechsel gewinnt und Punkte sammelt. Verliert er einen Ballwechsel bekommt der Gegner einen Punkt und das Aufschlagrecht.

Gelingt der Aufschlag, wird der Ballwechsel so lange gespielt, bis ein Spieler einen Fehler macht. Fehler werden dann gegeben, wenn der Ball auf den Boden fällt - innerhalb oder außerhalb der Feldgrenzen - oder ins Netz gespielt wird.

Gespielt werden zwei Sätze bis 21 Punkte in allen Disziplinen - also Herreneinzel, Dameneinzel, Herrendoppel, Damendoppel und Mixed - und Wettbewerben. Ab dem Punktestand von 20:20 müssen allerdings zwei Punkte Vorsprung erreicht sein. Bei 29:29 entscheidet der nächste Ballwechsel. Das knappste Ergebnis ist demnach 30:29.

Nach dem ersten Satz wechseln die Spieler die Feldseite. Es gibt zwei Minuten Pause, in der ein Gespräch mit einem Betreuer erlaubt ist. Falls nach zwei Sätzen noch kein Sieger feststeht, wird nach einer weiteren 2-minütigen Pause, ein dritter Satz gespielt. Innerhalb der Sätze gibt es jeweils eine Minute Pause, wenn die führende Partei 11 Punkte erreicht hat.

Im dritten Satz werden dabei abermals die Seiten gewechselt.

Für Badminton-Einsteiger

Was muss ich wissen, um loszulegen

Hier klicken und Sie finden die wichtigsten Regeln in Kurzform. Ebenso gibt's Antworten auf häufig gestellte Fragen sowie Grundregeln für's Doppel. (Under Reconstruction)

DBV-Referat für Schiedsrichterwesen klärt auf So wird bei der Rallypoint-Zählweise gezählt

-1-



**Die IBF hat die Zählweise am 6. Mai 2006 als für Badminton gültig erklärt. Sie tritt für das Verbandsgebiet des DBV zum 1. August 2006 in Kraft.
Hier die wichtigsten Neuerungen in einfacher Form.**

(1) Punkterwerb: Bei der Rallypoint-Zählweise wird für jeden Ballwechsel („Rally“) ein Punkt vergeben.

(2) Aufschlagrecht: Als Aufschläger erhält man beim Gewinn des Ballwechsels einen Punkt, als Rückschläger einen Punkt und das Aufschlagrecht für den nächsten Ballwechsel. Es schlägt also stets die Seite auf, die den vorhergegangenen Ballwechsel gewonnen hat.

(3) Stellung im Einzel (wie bisher bei der traditionellen Zählweise): Bei geradem eigenen Punktestand erfolgt Aufschlag von rechts, bei ungeradem von links. Das erste Aufschlagrecht wird ausgelost.

(4) Satzende: Gespielt wird auf zwei Gewinnsätze bis 21 Punkte pro Satz, wobei am Satzende ein Vorsprung von mindestens zwei Punkten erreicht sein muss. Dies gilt für alle Disziplinen, also auch für Dameneinzel.

- Da bei 21:20 kein Zweipunktevorsprung besteht, wird solange weiter gespielt, bis eine Partei zwei Punkte Vorsprung hat – maximal allerdings bis 30 Punkte.
- Bei 29-beide führt der nächste Punkt zum Satzgewinn.

Knappstes Satzergebnis ist also 30:29.

(5) Seitenwechsel dritter Satz: In einem dritten Satz sind beim erstmaligen Erreichen des Punktestandes 11 die Spielfeldseiten zu wechseln.

(6) Pausenregelung: Erreicht in einem Satz die führende Partei 11 Punkte, so gibt es eine Pause von maximal einer Minute. Zwischen zwei Sätzen (erstem zu zweiten, bzw. zweitem zu dritten) gibt es eine Pause von jeweils maximal zwei Minuten. In allen diesen Pausen darf das Spielfeld und die Umgebung des Spielfeldes verlassen werden. Damit die Pause nicht regelwidrig ausgedehnt wird, muss der Spieler allerdings bis spätestens 20 Sekunden vor dem Weiterspielen wieder auf dem Feld sein. (Regel 16.2 und 16.5.2.)

Die 5-Minuten-Pause vor dem dritten Satz gehört der Vergangenheit an.

(7) Coachen: In den in (6) genannten Pausen darf wie bisher gecoacht werden. Zusätzlich darf unter bestimmten Bedingungen zwischen den Ballwechseln gecoacht werden. Siehe dazu die „Richtlinien für das Coachen“ des DBV-Referats für Schiedsrichterwesen.

So wird bei der Rallypoint-Zählweise gezählt

-2-

Regelungen für die Aufschlagsituation in den Doppeldisziplinen



Dringende Empfehlung: Da die Rallypoint-Zählweise vor allem im Doppel ungewohnt ist, wird dringend empfohlen, laut mitzuzählen. Das könnte im ersten Satz jene Partei machen, die das erste Aufschlagrecht hat, im zweiten die andere.

(1) Grundlage für die Reihenfolge der Aufschlagenden ist der „Viererzyklus“: Das Aufschlagrecht wechselt während eines Satzes in folgender Reihenfolge zwischen den Spielern

- Erster Aufschläger bei null beide (beginnt im rechten Aufschlagfeld)
- Partner des ersten Rückschlägers
- Partner des ersten Aufschlägers
- Erster Rückschläger
- Erster Aufschläger usw.

Regel 11.4. Im nächsten Satz darf die Reihenfolge verändert werden.

Achtung: Diese Reihenfolge müssen sich die Spieler unbedingt merken, sie bleibt während des ganzen Satzes unverändert.

(2) Punktgewinn Aufschläger: Gewinnt die aufschlagende Partei den Ballwechsel, so schlägt der Aufschläger weiter auf. Er wechselt in das andere Aufschlagfeld und schlägt auf den Partner des ersten Rückschlägers auf.

Bei mehreren Punktgewinnen wechselt er also immer - wie bei der traditionellen Zählweise - zwischen dem rechten und linken Aufschlagfeld (Regel 11.3.1).

Achtung: Der Punktgewinn nach eigenem Aufschlag ist die einzige Situation, nach der es zum Positionswechsel der Partner kommt (Regel 11.1.5.).

(3) Punktgewinn Rückschläger:

(3.1) a) Gewinnt die rückschlagende Partei den Ballwechsel, so erhält sie Punkt und Aufschlagrecht.

b) Die Positionen werden weder auf der Verliererseite noch auf der Gewinnerseite gewechselt.

Achtung: Punkt b) ist gewöhnungsbedürftig.

(3.2) Aufschläger: Wer aufzuschlagen hat, ergibt sich aus dem Viererzyklus.

(3.3.) Aufschlagfeld: Das Aufschlagfeld aus dem nach Aufschlagwechsel aufgeschlagen wird, ergibt sich aus dem Spielstand. Bei eigenem geradem Punktstand ist aus dem rechten Aufschlagfeld aufzuschlagen, bei eigenem ungeraden aus dem linken.

Hinweis zum Merken: Wer dran ist mit dem Aufschlag, fragt nach dem eigenen Punktstand und müsste dann in jenem Aufschlagfeld landen, in dem er bei der letzten Aufschlagannahme gestanden hat.

Achtung: Die aus der traditionellen Zählweise vertrauten Positionierung, wer bei null beide rechts stand, steht bei eigenem geradem Punktstand rechts, gibt es nicht mehr. Es gibt auch keinen „zweiten Aufschlag“ mehr.

(4) Falsche Stellung: Sollten die Spieler merken, dass es zu einem Positionsfehler gekommen ist, ist dieser zu korrigieren. Konsequenzen in Hinblick auf Punktestand oder Aufschlagrecht gibt es nicht (Regel 12.2).

Rekonstruktion der Positionen im Doppel bei Orientierungslosigkeit

Sollte einmal das große Chaos auf dem Feld ausgebrochen sein und niemand weiß mehr, wer wo zuletzt gestanden hat, sind mit wenigen Überlegungen die Stellungen zu rekonstruieren.

Drei Basisinformationen sind allerdings notwendig:

1. An einer Stelle muss die Reihenfolge im Viererzyklus bekannt sein. (Dann sind die anderen auch klar.)
2. Der Spielstand muss bekannt sein. (Notfalls nimmt man den zuletzt laut gezählten.)
3. Man muss sich einig sein, wer den letzten Ballwechsel gewonnen hat. (Notfalls Wiederholung.)

Neuorientierung von der rückschlagenden Partei aus

Trotz aller möglicherweise vorgefallenen Turbulenzen hat sie definitiv keinen Punkt gewonnen, d.h., sie muss sich erinnern, wer von beiden der letzte Aufschläger war. (Bei gerader Punktezahl hat er zuletzt aus dem rechten Aufschlagfeld aufgeschlagen und muss dort immer noch stehen.)

- Aufgrund des Viererzyklus ergibt sich dann, wer von den gegnerischen Spielern das Aufschlagrecht von ihm übernommen hat und immer noch hat.

- Das Aufschlagfeld, aus dem dieser Spieler aufzuschlagen hat, ergibt sich aus dem gegnerischen Punktestand (rechts bei gerade).

Neuorientierung von der aufschlagenden Partei aus

Wenn der letzte Ballwechsel gewonnen wurde ist klar, wer weiterhin aufschlägt. Welcher der beiden Spieler der Aufschläger war, daran sollten sich die Spieler auch nach heftigsten Turbulenzen erinnern.

- Das Aufschlagfeld ergibt sich aus dem eigenen Punktestand (rechts bei gerade).
- Aufgrund des Viererzyklus ergibt sich, wer der vorhergehende Aufschläger war.
- Der (unveränderte) Punktestand der Rückschläger zeigt an, aus welchem Aufschlagfeld er zuletzt aufgeschlagen hat (rechts bei gerade) und damit immer noch zu stehen hat.
- Wer von der rückschlagenden Partei den Aufschlag anzunehmen hat, ergibt sich aus der Position des Aufschlägers.

So wird bei der Rallypoint-Zählweise gezählt

-4-

Richtlinien für das Coachen im Spielbetrieb des DBV und seiner Landesverbände



Coachen in den Pausen

In der Ein-Minuten-Pause bei 11 in den Sätzen und in den Zwei-Minuten Pausen zwischen den Sätzen ist das Coachen wie bisher erlaubt.

Coachen zwischen den Ballwechseln

Die Regel 16.5.1 besagt darüber hinaus, dass nicht nur - wie bisher - in den Ein- bzw. Zwei-Minuten-Pausen gecoacht werden darf, sondern auch zwischen den Ballwechseln, also wenn der Ball nicht im Spiel ist. Dies ist allerdings an gewisse Bedingungen geknüpft.

Die Ausführungsbestimmungen dieser Bedingungen sind vom DBV-Referat für Schiedsrichterwesen für den Spielbetrieb aller Klasse in DBV und seinen Landesverbänden wie folgt festgelegt:

1. Das Coachen darf nur von einem Coach erfolgen, der auf der Seite seines Spielers hinter dem Spielfeld auf einem eigens für ihn bereitgestellten Stuhl sitzt. Mit dem Seitenwechsel des Spielers hat er ebenfalls die Seite zu wechseln.
2. Das Hineinrufen von Anweisungen von Bank, Tribüne oder aus dem Hallenraum usw. und das Geben von Ratschlägen durch Personen, die nicht die Coach-Rolle einnehmen, ist nicht erlaubt.
3. Das Coachen beschränkt sich auf Anweisungen, die der Coach von seinem Stuhl aus an den Spieler gibt. Sie sind in gemäßigter Form auszuführen.
4. Während der Ballwechsel darf keinesfalls gecoacht werden.
5. Ein Coach darf jeweils nur ein Spiel gleichzeitig coachen. Ein Wechsel des betreuten Feldes während eines Wettkampfes ist allerdings erlaubt. Voraussetzung dabei ist, dass die gegnerischen Spieler dadurch nicht gestört werden.
6. Damit das Coachingrecht ausgeübt werden kann, haben die Heimvereine die Verpflichtung, Stühle bereit zu stellen. Dies gilt ebenso für Turnierausrichter.



Beispiel für eine Aufschlagfolge beim Aufschlag im Doppel bei der Rallypoint-Zählweise

In einem Doppel zwischen A & B und C & D. A & B gewannen das Los und entschieden sich für den Aufschlag.

A serviert auf C. A ist der erste Aufschläger, C der erste Rückschläger.

Verlauf / Erläuterungen	Spielstand			Service aus Aufschlagfeld	Aufschläger/Annehmer	Gewinner Ballwechsel
	Null beide	C	D	Rechtes Aufschlagfeld. Spielstand auf der Aufschlägerseite ist gerade.	A schlägt auf C auf.	A & B.
		B	A			
A & B gewinnen Punkt. A & B wechseln Aufschlagfelder. A serviert diesmal aus dem linken Aufschlagfeld. C & D verbleiben in den gleichen Aufschlagfeldern.	1-0	C	D	Linkes Aufschlagfeld. Spielstand auf der Aufschlägerseite ist ungerade.	A schlägt auf D auf.	C & D.
		A	B			
C & D gewinnen Punkt und auch das Aufschlagrecht. Niemand wechselt das jeweilige Aufschlagfeld.	1-1	C	D	Linkes Aufschlagfeld. Spielstand auf der Aufschlägerseite ist ungerade.	D schlägt auf A auf.	A & B.
		A	B			
A & B gewinnen Punkt und auch das Aufschlagrecht. Niemand wechselt das jeweilige Aufschlagfeld.	2-1	C	D	Rechtes Aufschlagfeld. Spielstand auf der Aufschlägerseite ist gerade.	B schlägt auf C auf.	C & D
		A	B			
C & D gewinnen Punkt und auch das Aufschlagrecht. Niemand wechselt das jeweilige Aufschlagfeld.	2-2	C	D	Rechtes Aufschlagfeld. Spielstand auf der Aufschlägerseite ist gerade.	C schlägt auf B auf.	C & D
		A	B			
C & D gewinnen Punkt. C & D wechseln Aufschlagfelder. C serviert aus dem linken Aufschlagfeld. A & B verbleiben in den gleichen Aufschlagfeldern.	3-2	D	C	Linkes Aufschlagfeld. Spielstand auf der Aufschlägerseite ist ungerade.	C schlägt auf A auf.	A & B
		A	B			
A & B gewinnen Punkt und auch das Aufschlagrecht. Niemand wechselt das jeweilige Aufschlagfeld.	3-3	D	C	Linkes Aufschlagfeld. Spielstand auf der Aufschlägerseite ist ungerade.	A schlägt auf C auf.	A & B
		A	B			
A & B gewinnen Punkt. A & B wechseln Aufschlagfelder. A serviert diesmal aus dem rechten Aufschlagfeld. C & D verbleiben in den gleichen Aufschlagfeldern.	4-3	D	C	Rechtes Aufschlagfeld. Spielstand auf der Aufschlägerseite ist gerade.	A schlägt auf D auf.	C & D
		B	A			

Das bedeutet...

- aus welchem Aufschlagfeld nach dem Aufschlagwechsel zunächst aufgeschlagen wird, hängt ab vom Spielstand – gerade oder ungerade - der aufschlagenden Partei.
- Die Spieler wechseln ihre Aufschlagfelder nur, wenn sie nach eigenem Aufschlag einen Punkt erzielt haben. In allen anderen Fällen verbleiben die Spieler in den Aufschlagfeldern, die sie bei der vorangegangenen Rally innehatten. Dadurch wechselt das Aufschlagrecht zwischen allen Spielern.